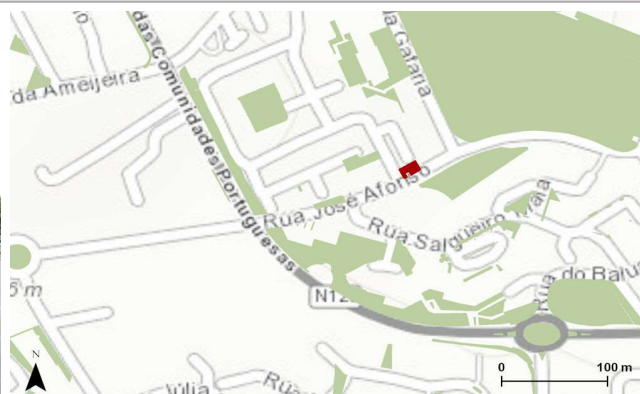


PLANO DE GESTÃO DA ESTRUTURA VERDE URBANA DE LAGOS

FICHA DE INVENTÁRIO DOS ESPAÇOS VERDES

I. INFORMAÇÃO GERAL

N.º de Inventário	LG 5.4.20
Designação	Largo Dom Francisco da Costa
Categoria	Tipologia
05 - Infraestrutura Viária, Ferroviária e Pedonal	Parques de Estacionamento Arborizados e Ajardinados



Freguesia

São Gonçalo de Lagos

II. DIMENSÕES DO ESPAÇO VERDE

Área Total (m2)	185
-----------------	-----

III. COBERTURA E REVESTIMENTO VEGETAL

Coberto Arbóreo	Área total (m2)	134,2
	Espécies predominantes	<i>Phytolacca dioica</i> / <i>Prunus dulcis</i>
	Estado fitossanitário global	Bom
Coberto Arbustivo, Subarbustivo e Herbáceo de Revestimento	Área total (m2)	0,0
	Espécies arbustivas predominantes	<i>Hibiscus rosa-sinensis</i>
	Espécies subarbustivas e herbáceas predominantes	
	Estado fitossanitário global	Bom
	Adequação do coberto	N.A.
Prados e Relvados	Área total (m2)	0,0
	Estado fitossanitário global	N.A.

IV. PAVIMENTOS, REVESTIMENTOS E ESTRUTURAS CONSTRUÍDAS

Pavimentos	<i>Área total pavimentada (m2)</i>	0,0
	<i>Tipos de pavimento</i>	-
	<i>Estado de conservação</i>	N.A.
	<i>Delimitação/ Contenção de pavimentos</i>	-
Inertes de Revestimento	<i>Área total (m2)</i>	185,0
	<i>Tipos de inertes</i>	Gravilha
Estruturas Construídas	<i>Tipos de estruturas construídas</i>	Murete
	<i>Estado de conservação</i>	Bom

V. EQUIPAMENTOS, MOBILIÁRIO URBANO E ILUMINAÇÃO

Equipamentos e Serviços	<i>Tipo</i>	-
Mobiliário	<i>Tipo</i>	-
	<i>Estado de conservação</i>	N.A.
Iluminação Pública	<i>Tipo</i>	Candeeiros públicos
	<i>Estado de conservação</i>	Bom
Sinalética e Informação	<i>Painéis informativos</i>	Ausentes

VI. REGA E MANUTENÇÃO

Tipologias de Rega	<i>Área de rega por aspersão ou pulverização (m2)</i>	0,0
	<i>Área com rega localizada (gota-a-gota) (m2)</i>	0,0
	<i>Área com rega manual e/ou em regime de sequeiro (m2)</i>	185,2

VII. ACESSIBILIDADE

Acessibilidade dentro do Espaço Verde	<i>Acessibilidade a cadeiras de rodas</i>	Não acessível
--	---	---------------

VIII. OUTRAS OBSERVAÇÕES

--